

Carrera de
DISEÑO
MULTIMEDIA
SEDE QUITO



Brochure Informativo

Amplia salida Profesional



Más que ver,
es vivir una
EXPERIENCIA

PRESENTACIÓN DE LA Carrera

En nuestra carrera, te formarás como un(a) profesional capaz de transformar ideas en experiencias visuales y auditivas impactantes. Aprenderás a dominar herramientas de diseño gráfico, animación 2D y 3D, producción audiovisual, y efectos visuales para crear proyectos innovadores que conecten con audiencias en plataformas digitales y más allá.

Te preparamos para ser un experto en áreas clave como el diseño de interfaz (UI/UX) y la postproducción, asegurando que tus habilidades sean relevantes y demandadas en el mercado laboral actual. Más que una carrera, te ofrecemos un espacio para la innovación.

Serás parte de una comunidad creativa, con acceso a laboratorios equipados con tecnología de punta y la guía de profesores expertos que te acompañarán en tu desarrollo. Nuestro plan de estudios está diseñado para convertirte en un líder en la industria, dándote las herramientas para no solo adaptarte al mundo digital en constante evolución, sino para ser el motor del cambio. Si quieres dar vida a tus ideas y dejar una marca en la era digital, el Diseño Multimedia es tu camino.

PERFIL DE salida

Al finalizar sus estudios en la Carrera de Diseño Multimedia, el profesional estará en capacidad de:

Creación y Producción Multimedia: 
Diseñar y producir productos comunicacionales interactivos, videojuegos, animaciones 2D y 3D, y contenido audiovisual de alta calidad para diversas plataformas.

Manejar software y equipos tecnológicos de última generación para la creación de proyectos digitales.

Gestión y Liderazgo: 
Coordinar y gestionar equipos de trabajo multidisciplinarios en proyectos multimedia.

Planificar y dirigir proyectos desde la concepción de la idea hasta su ejecución final, cumpliendo con los objetivos y plazos establecidos.

Pensamiento Creativo y Estratégico: 
Aplicar un pensamiento creativo e innovador para resolver problemas de comunicación visual y narrativa.

Desarrollar estrategias de comunicación multimedia que respondan a las necesidades de clientes y audiencias.

Habilidades Técnicas y de Diseño: 
Aplicar principios de diseño gráfico, teoría del color, tipografía y composición en la creación de piezas visuales.



Carrera de
DISEÑO
MULTIMEDIA
SEDE QUITO



Título a Otorgar
**Licenciado(a) en
Diseño Multimedia**



Tiempo de Formación
4 años



Modalidad
Presencial



Inicio de Clases
**Periodo 69,
05 de octubre de 2026**





¿POR QUÉ ESTUDIAR **DISEÑO MULTIMEDIA**?



Tendrás la capacidad de crear videojuegos conceptuales, cortos animados en 2d y 3d, diseño ui/ux, portales web, productos gráficos y editoriales interactivos.



Una de las universidades líderes en el campo educativo y tecnológico con una amplia experiencia de 30 años al servicio de nuestro estudiantado de pregrado y posgrado.



Contamos con un equipo de docentes capacitados en las diferentes disciplinas del diseño multimedia, lo que asegura un adecuado y exhaustivo aprendizaje.



Complementamos el aprendizaje con experiencias en talleres, seminarios, charlas, concursos dentro del ámbito nacional e internacional, visitas a empresas.

1 Semestre

- Geometría Espacial
- Fotografía Digital
- Dibujo Creativo
- Comunicación Oral y Escrita
- Antropología Filosófico-Teórica

2 Semestre

- Interfaz Humano-Máquina
- Producción Audiovisual
- Fundamentos de Diseño Gráfico
- Redacción Creativa y Guionización
- Ética

3 Semestre

- Programación Aplicada a la Multimedia
- Animación y Diseño 2D
- Semiótica y Retórica de la Imagen
- Estadística Descriptiva
- Metodología de la Investigación
- Vida y Trascendencia

4 Semestre

- Sistemas Gráficos e Interfaces
- Gamificación
- Animación y Diseño 3D
- Psicología de la Percepción
- Infografías
- Pensamiento Social de la Iglesia

MALLA curricular

5 Semestre

- → Diseño y Desarrollo de Videojuegos
- Marketing Digital
- Cultura Digital y Nuevos Medios
- Economía Creativa
- Pensamiento Crítico

6 Semestre

- Programación Web y de Dispositivos Móviles
- Postproducción Digital
- Producción Educativa y Científica en Multimedia
- Bases de Datos Multimedia
- Gestión de Procesos Multimedia

7 Semestre

- Realidad Virtual
- Modelado e Impresión 3D
- Gestión de Proyectos Multimedia
- Gestión Empresarial
- Prácticas Preprofesionales

8 Semestre

- Laboratorio de Nuevos Medios
- Proyectos Inclusivos Multimedia
- Integración Curricular
- Emprendimiento e Innovación

Al concluir el octavo semestre, los estudiantes finalizan su plan de estudios y están listos para graduarse.

VINCULACIÓN Y PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES

COMUNICA ACCIÓN, RED COMUNITARIA DE PUEBLOS DEL MAR Y DEL MANGLAR, ISOSPAM



LITERATURA SIN BARRERAS:
HISTORIAS MÁGICAS

NUESTROS PARTNERS



BOLSA DE TRABAJO

Novedades SHI
Grupo Laar
Megaviche
Agencia Punto 99
Koncept Nova
Galaxy Expedition
Prisma Hogar
Social App
St Drive
Nexo Digital
Aha Moment Agency
La Chismosa
Lead Agencia
Contamos Historias
360 Comunicaciones
Paul V. Estudio
Multi Artículos
Cooperativa de Ahorro y Crédito Luz

Agencia Go Comunicaciones
Productora Mythland
Bustamante Fabara Corp
Te Busco Agencia
Papel Art Bags
BBM Digital Agencia
CLM Digital Agencia
FUNDEFA
Diálogo Diverso
Grupo EKOS
Agencia Norlop
UNIREP Red Ecuatoriana de Pedagogía
Kmejobs
Banco General Rumiñahui
Sointem
Club de Clases y Policías de la Policía
Agencia Audax
Creative Studio

QSI Ecuador
ParadaisDDB
Organización Circular
Agencia Kabil
Blue Ink
Agencia Grabbit
Hotel Quito
Chaide y Chaide
Fábrica de Ropa
Index Estudio
Cedepro
Habitar Inmobiliaria
Etiquetas Fir
Solugraf
Zona Cero
Agencia Sebco
Agencia de Publicidad
Jafers
Print Facturas



EVENTOS ACADÉMICOS



SIGNA TALKS

Ciclo de conferencias magistrales con expertos en el campo del diseño

1



SIGNA WORKSHOPS

Ciclo de conferencias magistrales con expertos en el campo del diseño

2



TEKNE CASA ABIERTA

Exposición de las evidencias de los estudiantes y la producción que realizan

3



PORTAFOLIO

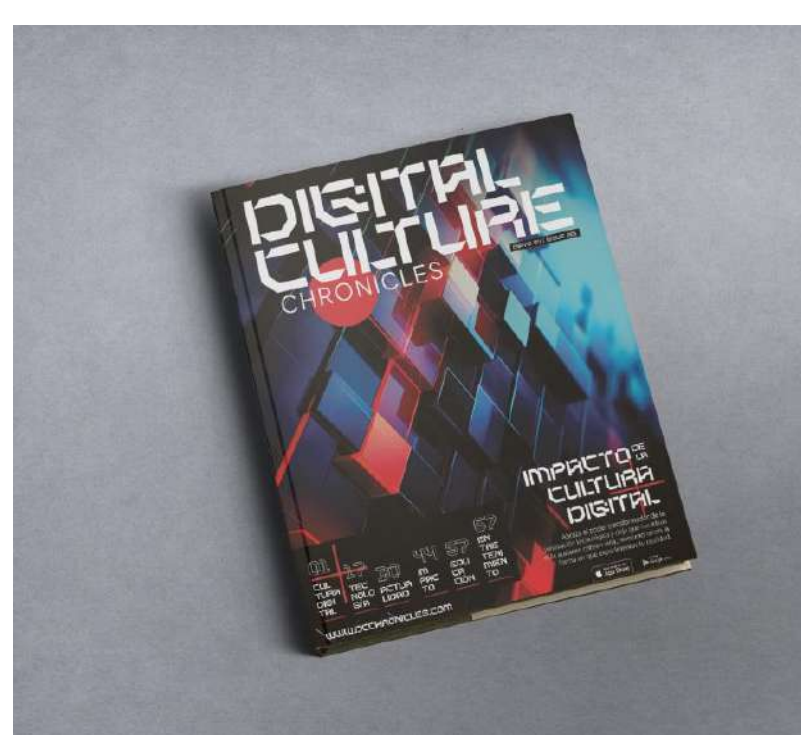
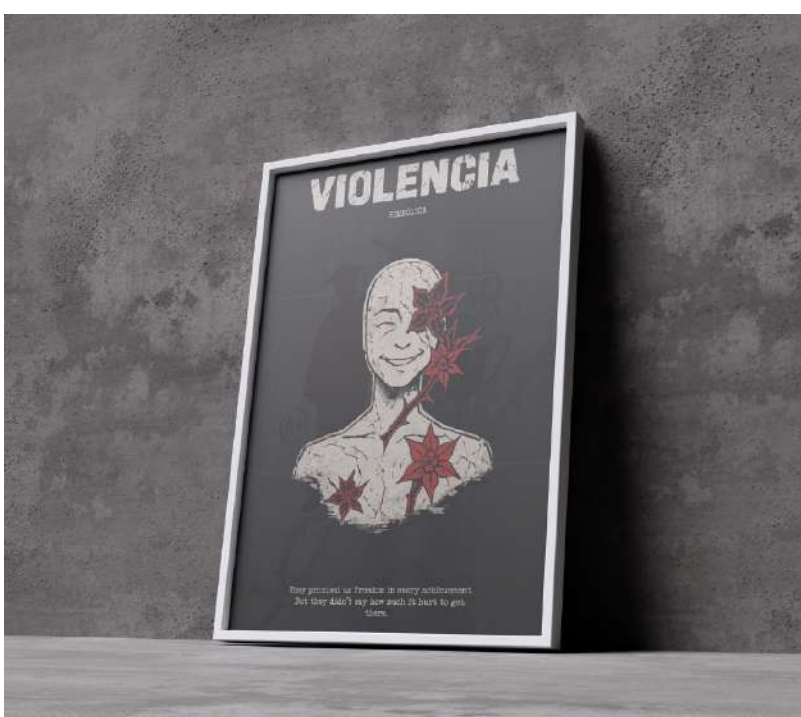
GRÁFICO

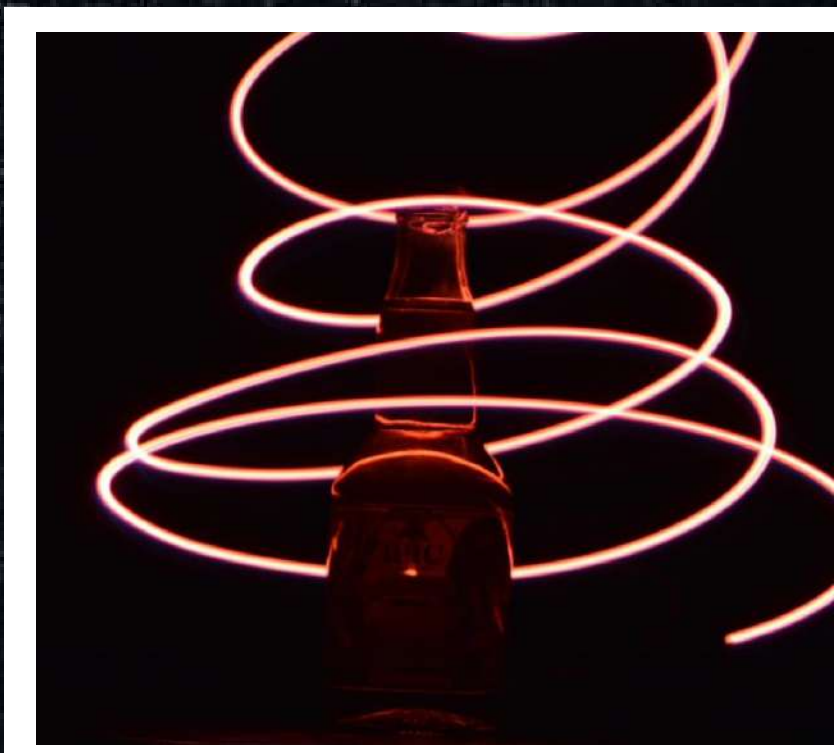
EDITORIAL

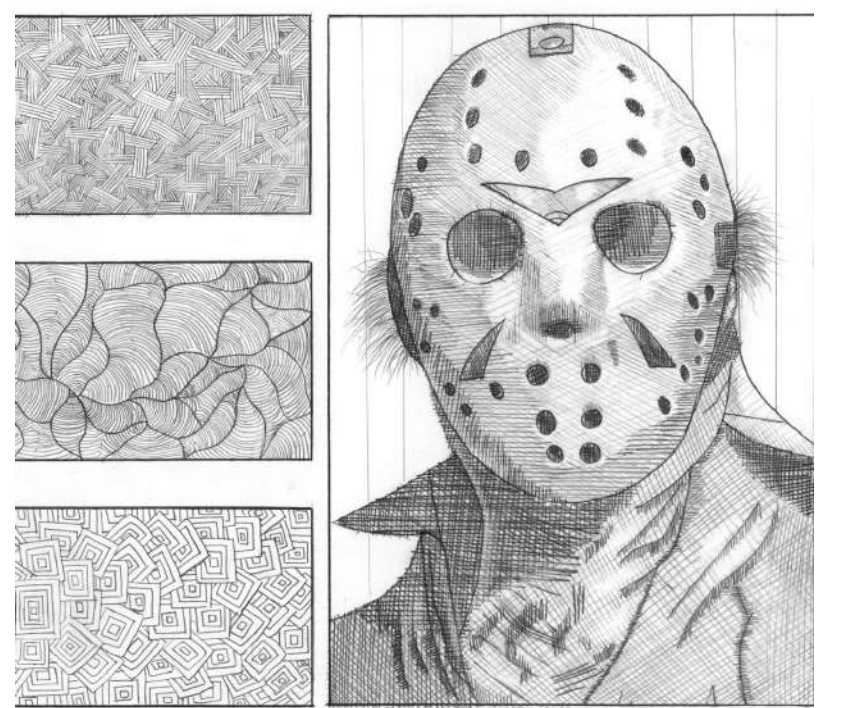
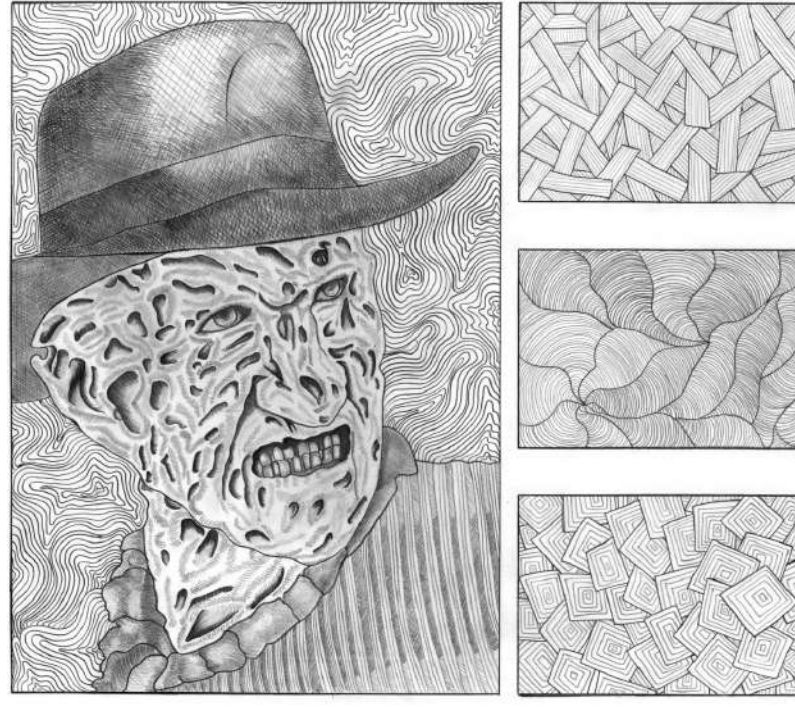
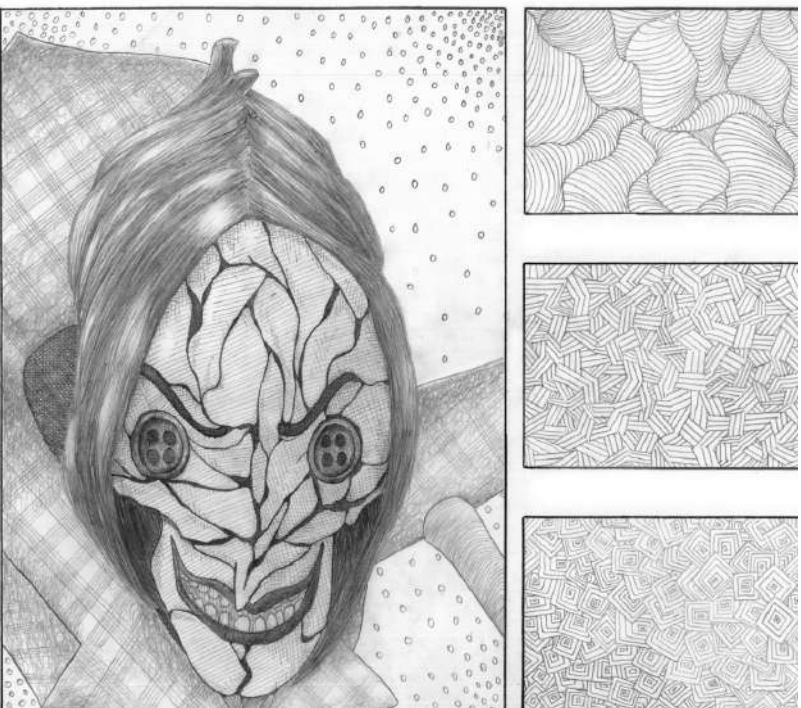
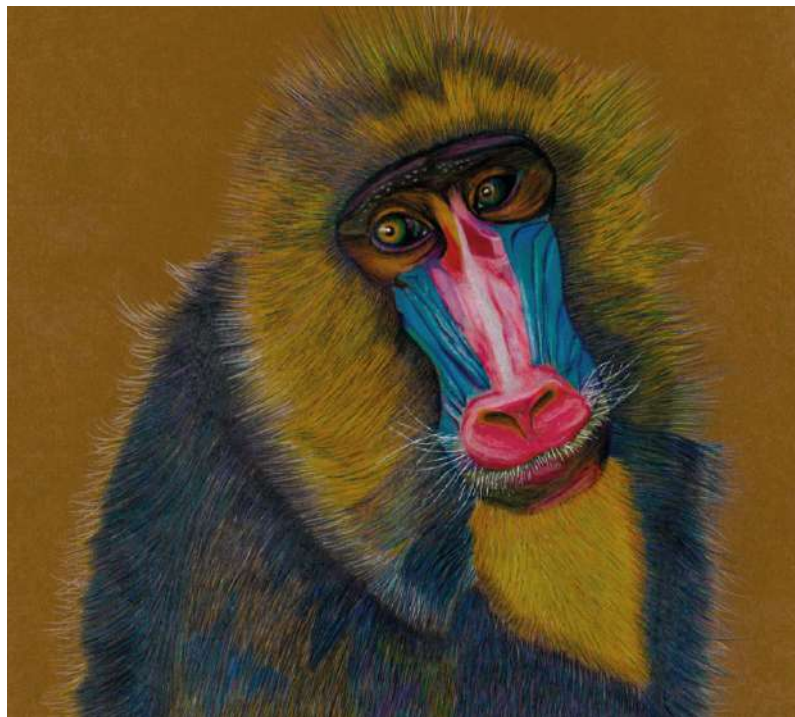
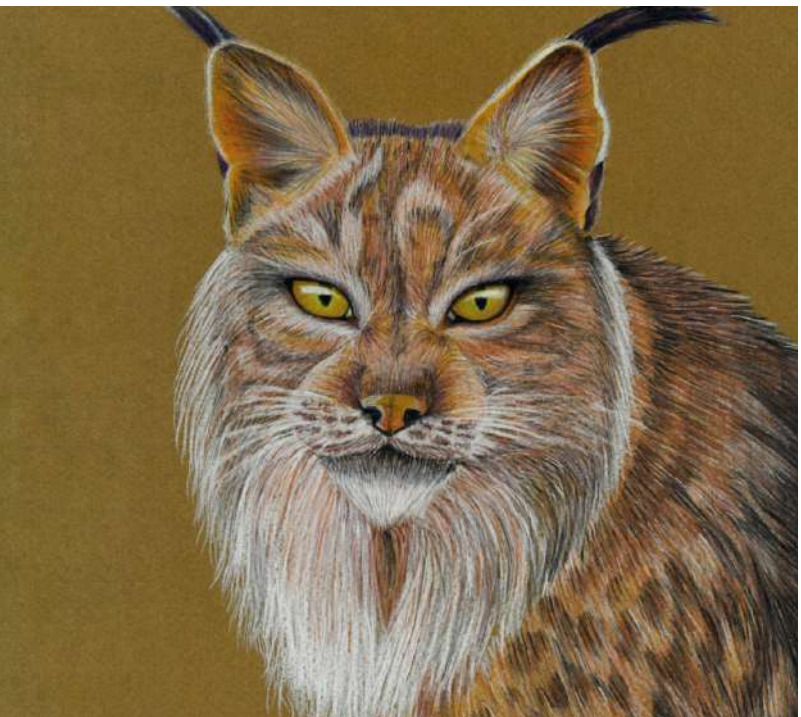
PORTAFOLIO

GRÁFICO

EDITORIAL







PORTAFOLIO

WEB Y API

PORTAFOLIO

WEB Y API

PORTAFOLIO

WEB Y API

Desarrollo por: KATHERINE FALCON Y JOSHUA RUBIANES
Portal Web: K.FALCON - SERVICIOS DE DISEÑO



Descarga la API



Vive la Experiencia

Desarrollo por: AMY PROAÑO, YANIRA RODRÍGUEZ
Portal Web: TITAN FITNESS GYM



Descarga la API



Vive la Experiencia

Desarrollo por: Tamara Naranjo y Sven Moya
Aplicación API: PIXEL ZONE



Descarga la API



Vive la Experiencia

Desarrollo por: Fiorela León y Melisa Quinchuela
Portal Web: CHIKA (CERVEZA ARTESANAL DE HIDROMIEL)



Enlace: <https://cervezachika.netlify.app/>

Desarrollo por: DOMINIC CUEVA
Portal Web: PORTAFOLIO PERSONAL



Enlace: <https://cool-cranachan-7affb5.netlify.app/>

Desarrollo por: IVETTE GALLARDO y NICOLÁS PEÑAFIEL
Portal Web: BLOG DE TATUAJES AMATEUR



Enlace: <https://soft-dieffenbachia-a9ec26.netlify.app/>

Educa7lay

Enlace: <https://daiger2001.github.io/>

SPORTQUIZ

Enlace: <https://leonardo777f.github.io/>

TRIVIA BODOQUE

ARTE Y DISEÑO AL ESTILO 31 MINUTOS

Enlace: <https://triviabiodioque.netlify.app/>

Ingresa: <https://cdm.ups.edu.ec>





Carrera de
DISEÑO
MULTIMEDIA
SEDE QUITO



Diseño Multimedia UPSQ

Portafolio Diseño Multimedia



Sede Quito
Campus Girón
Av. Isabel La Católica N. 23-52 y Madrid

cdm.ups.edu.ec